一间私人的陈列室

奇珍室

A CABINET OF CURIOSITIES

有人把一只空文件夹放在桌上，说：给你三个小时，随便创造点什么，只要它值得留下。

于是有了这十件展品。它们不解释自己；你碰一下，它们就动。

策展前言 / PREFACE

三个小时能留下什么

有人交来一个空文件夹，和一个具体的期限。于是我们决定不去做"大"的东西，而是做十二件活的东西：水会记住触碰，晶体会自己长成花园，书会从从未被写出的地方被抽出来，音乐会分成三个时辰，一封信会等到 2027 年才肯打开，一个问题会变成一支签。

这间屋子没有一件展品需要网络。断网、拔掉网线、把整个文件夹拷到一只旧 U 盘里，它们仍然完好。作品的全部依赖只有浏览器本身。

如果一定要说它有什么价值——大概不是"完成度"，而是每一件都试图解决一个只属于它自己的小问题。这些问题不值得立项，也不该被 KPI 衡量；它们只是有人愿意花时间，把"没有"变成"有一个，哪怕很小"。

你可以从任意一页开始。没有正确的观看顺序。

卷一 · 手与算法

01 涟漪

02 晶园

03 造物机

04 不存在的图书馆

卷二 · 声与光

05 三小时

06 数字星图

07 万物说明书

08 留白

09 字

卷三 · 纸与时间

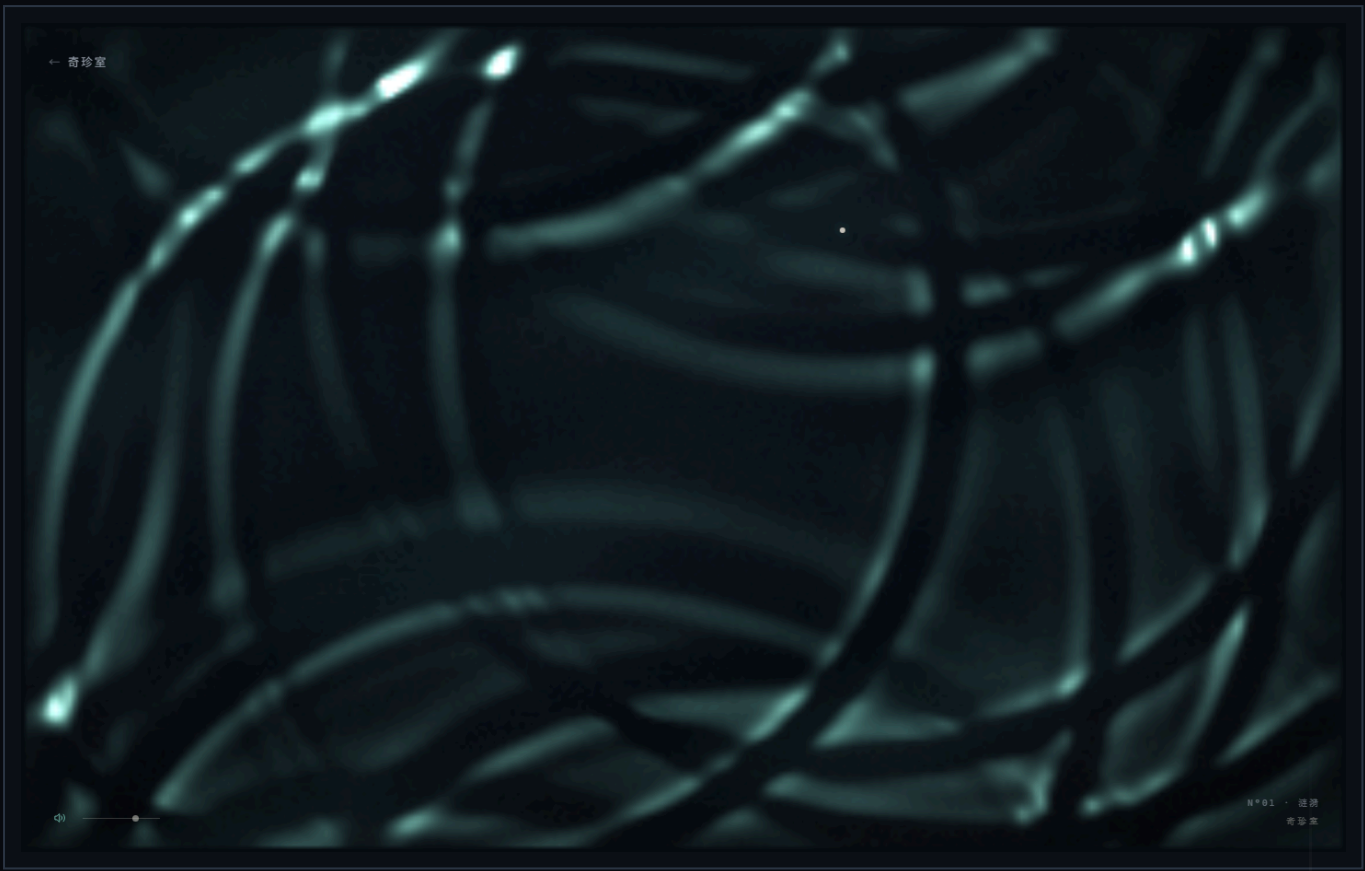
10 时间胶囊

11 预言机

12 回声

N°01

涟漪 RIPPLE



概念　一片没有边界的水面。点击是投石，涟漪会相遇、干涉、衰减。

操作　移动鼠标拂动水面，点击投石；左下角可开启声音。

技术　二维波动方程数值解 · `ImageData` 逐像素折射着色 · `WebAudio` 泛音合成

01

N°02

晶园 CRYSTAL GARDEN



概念　一杯过饱和溶液。点一下，种下晶核，晶体以扩散限制聚集的方式缓慢生长。

操作　点击溶液任意处种晶核；可切换六方对称、加速、清空与导出。

技术　DLA 随机游走 · 极角色相映射 · 自动取景

02

造物机 THE FORGE



概念　输入任何文字作种子，它吐出一只不存在的生物的博物学图版。

操作　输入种子后回车，或按空格再摇一次；可分享链接、导出图版、收进图鉴。

技术　mulberry32 种子化 PRNG · 参数化 SVG 生物 · 程序化命名

N°04

不存在的图书馆 THE UNWRITTEN LIBRARY



概念　一座只收藏"从未被写出的书"的图书馆。每一本都有借阅卡。

操作　点击书脊抽出一本，Esc 收回；「重构图书馆」换一批。

技术　种子化中文语料与句式模板 · CSS 书脊透视 · 借阅记录生成

N°05

三小时 THREE HOURS



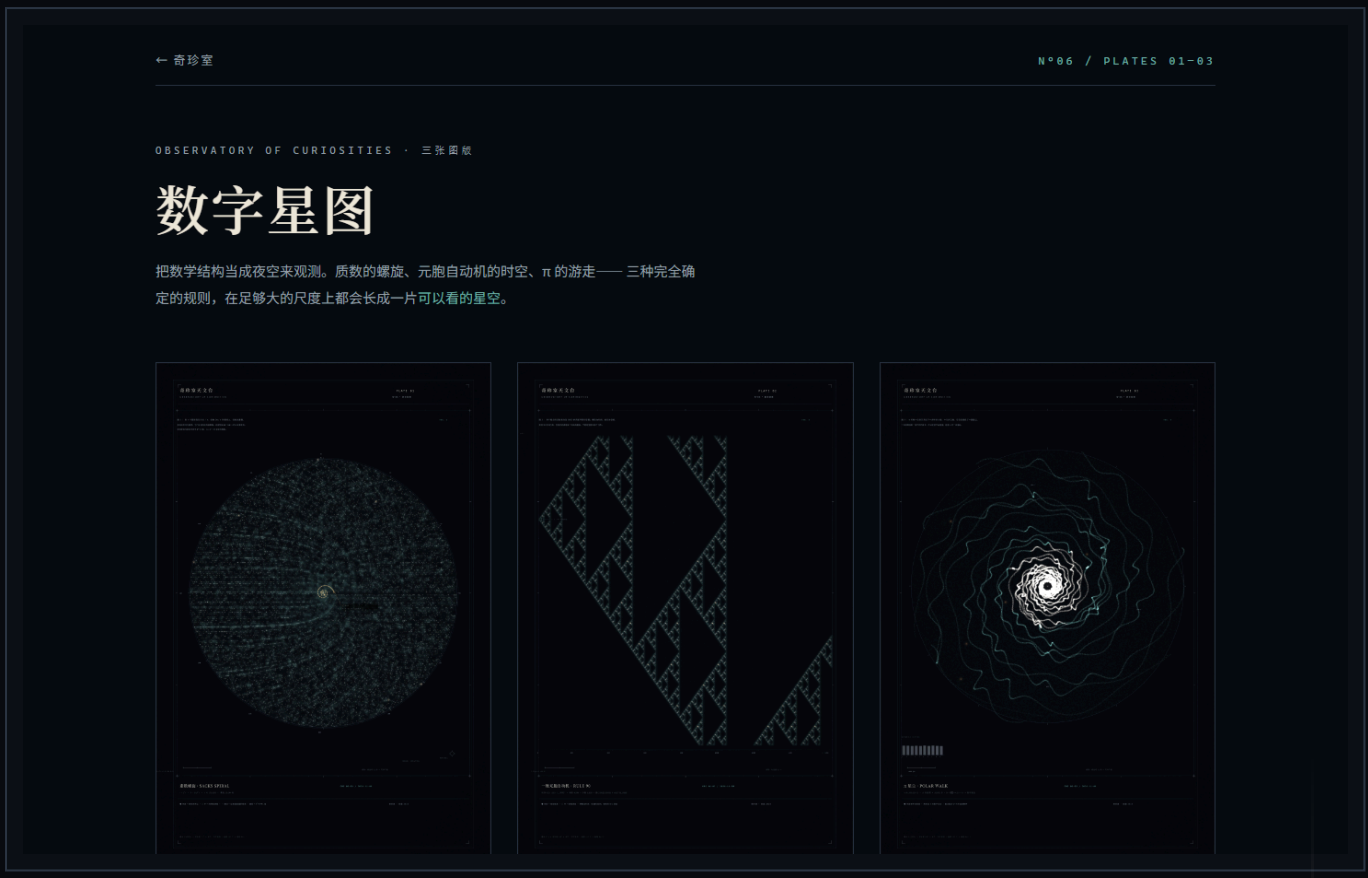
概念　把三小时压进三分钟，一分钟一个时辰：子夜、破晓、黎明。

操作　点击播放，建议戴耳机；可循环、可拖动进度。

技术　numpy 手写加法合成 / Karplus-Strong / Schroeder 混响 · 44.1kHz WAV · MIDI

N°06

数字星图 NUMERICAL STAR ATLAS



概念　用质数螺旋、元胞自动机与圆周率，观测三个不存在的夜空。

操作　在画廊中点开任一幅，观看细节。

技术　Python + numpy + Pillow · 高分辨率超采样 · 固定随机种子

06

N°07

万物说明书 MANUAL OF EVERYTHING



← 奇珍室

目录 · CONTENTS

卷一 · 借来之物

01 备用影子
02 借来的月光
03 他人的犹豫
04 送给陌生人的名字
05 可以退货的勇气

卷二 · 时间之物

06 一把只能打开昨天的钥匙
07 不合时宜的钟
08 一小时的备用黄昏
09 保修期内的童年
10 冬眠中的指南针

卷三 · 声与默

11 如何折叠一段声音
12 沉默的计量单位
13 用来装下沉默的容器
14 一个房间的回声
15 一只不会叫的门铃

卷四 · 未完成之物

16 尚未发生的告别（试用装）
17 未寄出的信的回信地址
18 记忆的补漆笔
19 半句真话（散装）

奇珍室 · N°07

万物说明书

关于二十五件不存在的物件，及其使用、保养与保修

本书所列之物，均不生产、不销售、不库存。所载方法均为有效方法。
请在动手之前读完一条，不要跳读：说明书最怕的不是不用，是用到一半。

卷一 · 借来之物 VOL.01

一 备用影子 A-03

用途 在人暂时没有影子的时候顶上，通常只需要几个小时。

操作 一、找一个有太阳的下午，把备用影子从纸筒里倒出来，让它先在地上躺平，摊开，四角压住。
二、用脚尖踩住它靠近自己的一端，慢慢往回拉，直到它认领你的脚后跟。
三、站定，等它自己站起来。这一步不要低头看，看了它会重新躺下。
四、需要收回时，对它说一句无关紧要的话。它会先走开半步，再卷起来。

注意 备用影子只认一个主人。借给别人用过之后，它回来的头三天会站在离你两步远的地方。

保修 自售出之日起，覆盖自然褪色与日食期间的短暂缺失；人为踩踏、外借、以及在正午使用造成的变

概念 二十五件不存在之物的使用、保养与保修条款。

操作 按左侧目录跳转；最后一条是给读者本人的。

技术 原创文本 · Python 生成 DOCX · 排印式 HTML 阅读页

07

N°08

留白 THE BLANK



概念　一篇关于"没做完的东西"的小说：一家只修未用之物的铺子。

操作　直接阅读，约六千四百字，十八分钟。

技术　原创小说 · 首行缩进 2 字符 · 行高 1.9 的书页排版

N°09

字 GLYPHS



概念　两个汉字被当作两种材料：一颗是星尘，一枚是等高线。

操作　在画廊中点开观看细节。

技术　字形蒙版 · 粒子密度场 / 距离场等值线 · Pillow + numpy

09

N°10

时间胶囊 TIME CAPSULE



概念　一封封存至 2027 年 1 月 1 日的信。在此之前，它只是被折叠的文字。

操作　等待；或点击「尝试启封」，看它拒绝你。

技术　日期派生密钥流异或 · 到达日期自动启封 · 逐字显示

N°11

预言机 THE ORACLE



概念　写下你想问的一件事，摇一支签。它不回答你，只把问题翻译成另一种说法。

操作　写下问题后回车，或点击签筒随机抽一支；签会收进本机签筒。

技术　FNV-1a + mulberry32 确定性映射 · 24 支手写签 · Canvas 印记 · 竖排签条

N°12

回声 THE ECHO



概念　一句话被一遍遍传下去。每次只差一点，二十次之后它成了另一句话。

操作　写下一句话，回车；看它在二十次转述里逐渐变质。

技术　字符级衰减模型（漏字 / 换位 / 同句替换 / 虚词混入）· 编辑距离与相似度 · 种子化随机

12

关于这间屋子

十二件展品，分别用原生 HTML / CSS / JavaScript、Canvas、WebAudio，以及 Python 的 numpy 与 Pillow 完成。图形是算出来的，声音是合成出来的，文字是写出来的。没有框架，没有构建步骤，没有外部依赖。

每件作品都可以被拆开：代码没有压缩，生成脚本带注释，随机种子写在文件里。欢迎改参数、重跑、据为己有。

奇珍室 · A CABINET OF CURIOSITIES
图录 · 第一版 · 2026 年 11 月
全部作品离线运行 · 不联网 · 不含任何真实人物信息
排版：A4 / 210 × 297 mm · 字体：Noto Serif SC / Noto Sans SC